



CALL FOR MASTERS

Linee guida per il coinvolgimento di esperti, mentor e educatori per la realizzazione delle attività del progetto FAST Academy

People for Good!



SOGGETTO RESPONSABILE



PARTNER



un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile



OGGETTO DELLA CALL

La call è istituita al fine di creare una **rete di esperti e mentor** che potranno essere coinvolti nella realizzazione delle attività del progetto FAST Academy. La candidatura dovrà essere presentata entro la scadenza, completa di tutti i documenti indicati nel presente documento.

DESCRIZIONE DEL PROGETTO FAST ACADEMY

FAST Academy, progetto selezionato da **Con i Bambini** nell'ambito del **Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile**, mira a contrastare il disagio giovanile e il fenomeno della dispersione scolastica nella Provincia di **Brindisi** attraverso la sperimentazione di **modelli di apprendimento innovativi** che stimolino l'emersione del **talento** e della **creatività dei giovani** nella fascia di **età 11 – 17 anni**.

Presso la **Cittadella della Ricerca** sarà creato un hub di riferimento nazionale per offrire nuovi percorsi educativi, interdisciplinari e di edutainment, sviluppare competenze e scoprire attitudini attraverso attività laboratoriali e collaborative, ambienti e linguaggi espressivi diversi, occasioni di aggregazione e dialogo anche grazie al coinvolgimento delle famiglie e degli educatori che compongono la comunità educante.

Il progetto nasce per colmare l'assenza territoriale di spazi dedicati ai giovani che siano punti di riferimento extra scolastici per favorire **percorsi di auto-realizzazione, autoespressione, socializzazione** e che ispiri un nuovo **protagonismo giovanile** permettendo ai ragazzi di assumere un ruolo attivo e partecipe all'interno della propria comunità.

Concretamente, l'Academy punta dunque a diventare uno spazio fisico in cui tutti i giovani del territorio possano sviluppare abilità e competenze con cui far emergere i propri talenti, anche lavorando con metodologie che facilitano l'affettività e la reciprocità sociale, l'inclusione e il coinvolgimento attivo nella comunità.

FAST Academy mira a diventare un **polo di livello nazionale per l'innovazione sociale ed educativa**.

Parole chiave del progetto: *Education, talento, creatività, innovazione, digitale, giovani, comunità, aggregazione, socializzazione, inclusione, collaborazione.*

OBIETTIVI DELLA CALL

Attraverso la Call for Masters si mira all'individuazione di una **community di educatori** che possa costituire il nucleo di esperti, i quali si occuperanno operativamente di realizzare **attività educative e informative, innovative e flessibili**, permettendo ai giovani partecipanti di imparare divertendosi e sviluppare competenze digitali, creative e espressive.

I candidati devono dimostrare di possedere esperienze formali e informali nel campo dell'educazione e della formazione nei seguenti ambiti: **tecnologia, digitale, arte, musica, scienza, arti performative e multimediali, sviluppo sostenibile, psico-pedagogia, rigenerazione urbana, mediazione culturale**.

Siamo alla ricerca di persone motivate, flessibili e proattive, che si dedichino con passione alla progettazione e realizzazione di attività laboratoriali e interattive con l'obiettivo di stimolare il coinvolgimento, la partecipazione, la collaborazione e la creatività dei ragazzi. Possono candidarsi docenti, professionisti, imprenditori, educatori e tutti coloro che vogliono prendere parte al progetto perché mossi da un intento civico nell'interesse della comunità e dell'ecosistema territoriale, coloro che sono interessati a impegnare parte del proprio tempo dando il loro contributo





allo sviluppo del protagonismo e del talento dei giovani per garantire loro un futuro di opportunità per la propria crescita personale e professionale.

Le attività formative si svolgeranno in Provincia di Brindisi, principalmente presso l'IISS Ettore Majorana, in via Montebello 11 a Brindisi. Saranno attuati 5 laboratori permanenti: Fablab, Coding & Robotic Lab, Music Lab, Media Art Lab, Math Gym. Le attività formative si distingueranno tra intensive, in modalità summer e winter school della durata di una settimana, e estensive, attraverso l'erogazione di percorsi sviluppati nel corso di uno o più mesi.

ESPERIENZE RICHIESTE

Per candidarsi alla Call for Masters di FAST Academy ogni candidato dovrà dimostrare di aver avuto esperienze nei seguenti ambiti:

- **Offerta didattica** attraverso la progettazione e realizzazione di modelli di apprendimento e di percorsi interdisciplinari per lo sviluppo di competenze cognitive e non cognitive (pensiero computazionale, problem solving, pensiero laterale, apprendimento collaborativo, gestione del tempo, empatia, decision making, ecc.);
- **Gestione di gruppi di adolescenti** nella fascia di età tra gli 11 e i 17 anni garantendo abilità di coordinamento, organizzazione, mediazione, gestione, nonché coinvolgimento, coesione e motivazione dei partecipanti.
- **Strumentazione e ambienti digitali** per la gestione e l'utilizzo di strumenti tecnici, hardware e software.

AMBITI E DISCIPLINE RICHIESTE

- **Fablab:** modellazione, slicing e stampa 3D, tinkering, taglio e incisione materiali, prototipazione elettronica (Arduino), making creativo, riuso e riciclo di materiali di scarto.
- **Coding & Robotic Lab:** computer science, big data, programmazione, robotica con Lego e MBOT, Internet of Things, realtà aumentata, prototipazione rapida con Arduino, sensori, gaming educativo, elettronica, app developing, impact of computing innovations.
- **Media Art Lab:** arte digitale, realtà virtuale, video making, video mapping, video animazione e animazione 3D, grafica, design, graphic journalism, videoinstallazioni e videosculture, performance multimediali, sculture 3D.
- **Music Lab:** djing, tecniche di mixaggio con giradischi, CD player e software, registrazione demo, ricerca e selezione musicale, montaggio audio, sound art, storytelling radiofonico, produzione musica elettronica, suonare uno strumento, tecnica del suono.
- **Math Gym:** promozione della matematica attraverso il gioco, l'interattività e la didattica informale.
- **Arti performative:** vocal coaching, social presencing theater, teatro sociale, arte circense, canto, danza, ideazione, organizzazione e gestione di spettacoli, mostre, laboratori artistici e in generale eventi culturali.
- **Educazione allo sviluppo sostenibile:** rispetto dell'ambiente, economia circolare, energie rinnovabili, sviluppo sostenibile, povertà, diversità culturali.
- **Psico-pedagogia:** consulenza pedagogica e recupero didattico delle competenze cognitive e non cognitive in ambito formativo; progettazione e gestione di interventi in campo educativo e formativo rivolti ai giovani, famiglie e comunità, attuazione di processi di codesign.
- **Rigenerazione urbana e smart city:** riqualificazione e rigenerazione di spazi, luoghi, periferie, valorizzazione di beni e identità culturali, attuazione di processi partecipativi condivisi e diffusi per la progettazione di spazi





di aggregazione, cultura e coesione sociale, principalmente rivolti ai giovani, emersione, mappatura e analisi dei fabbisogni delle comunità, attuazione di iniziative di civic e urban hacking.

- **Mediazione culturale:** interpretariato linguistico, comunicazione, informazione, orientamento, accompagnamento, assistenza, gestione del conflitto, integrazione sociale e culturale.
- **Soft skills:** Team building, self-empowerment, problem solving, comunicazione interpersonale, leadership, obiettivo ben formato.

REQUISITI DI AMMISSIONE

Per l'ammissione alla selezione è richiesto il possesso congiunto dei seguenti requisiti, pena la inammissibilità della candidatura:

- Essere residente in Italia senza limitazioni di nazionalità;
- Età non inferiore agli anni 18 anni;
- Non essere stati esclusi dall'elettorato politico attivo;
- Non aver riportato condanne penali e non avere procedimenti penali in corso;
- Aver maturato esperienza specifica nell'ambito di metodologie laboratoriali, innovative, in attività destinate a classi o gruppi di giovani nella fascia di età 11-17 anni, anche in progetti di curriculum verticale.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

I candidati dovranno presentare la domanda di partecipazione entro e non oltre la data di scadenza del **12 settembre 2019**, compilando il form online comprensivo degli allegati richiesti, [CLICCANDO QUI](#).

Di seguito gli allegati da presentare per inviare la candidatura:

- Scansione PDF del **documento di identità**. Il file deve avere la seguente estensione: CognomeNome_documento.pdf.
- **CV:** Formazione e esperienze professionali (max. 3 pagine) in PDF. Il file deve avere la seguente estensione: CognomeNome_CV.pdf.
- **Lettera motivazionale** (max. 3500 caratteri, spazi esclusi) con l'indicazione delle esperienze passate, dei progetti realizzati, degli obiettivi raggiunti inerenti all'ambito per cui vi state candidando oltre alle vostre qualità, caratteristiche, attitudini, potenzialità e passioni. Il file deve avere la seguente estensione: CognomeNome_Lettera.pdf.

CAUSE DI ESCLUSIONE

Saranno esclusi tutti i concorrenti che non presenteranno, entro i termini stabiliti, la documentazione richiesta oppure se questa non sarà conforme a quanto previsto nello specifico.

NOMINA COMMISSIONE DI VALUTAZIONE

La Commissione di valutazione sarà nominata dall'Associazione ItaliaCamp, una volta scaduto il termine di presentazione delle domande e sarà formata da esperti nel campo dell'educazione e formazione. La Commissione si





riserva di riaprire la Call una volta trascorsa la data di scadenza, al fine di raccogliere ulteriori candidature da parte di educatori o figure professionali da coinvolgere nel progetto di FAST Academy.

PROCESSO DI VALUTAZIONE DELLE PROPOSTE

Le proposte progettuali pervenute entro la data prevista dal bando saranno esaminate dalla Commissione di valutazione.

La valutazione dei progetti sarà effettuata prendendo in considerazione i seguenti ambiti:

- conoscenze e competenze documentate;
- esperienze precedenti;
- motivazione individuale;
- proposta progettuale presentata;
- colloquio conoscitivo.

La Commissione attribuirà un punteggio globale massimo di 100 punti per ciascun candidato, così suddivisi: 20 punti per la valutazione delle conoscenze e competenze documentate; 25 punti per la valutazione delle esperienze precedenti, 15 punti per la valutazione della motivazione individuale, 15 punti per la valutazione della proposta progettuale presentata. L'esito della valutazione è insindacabile.

Saranno ammessi al colloquio conoscitivo i candidati che avranno raggiunto il punteggio minimo di **45/75**.

Il colloquio avrà un punteggio massimo di 25 punti. Saranno ritenuti idonei i candidati che otterranno un punteggio complessivo di **60/100**.

I candidati risultati idonei potranno essere contattati per partecipare a una sessione formativa e di orientamento sul progetto FAST Academy, sulle relative metodologie e finalità specifiche con l'obiettivo di ingaggiare e allineare tutti gli educatori coinvolti nelle attività esecutive.

MODALITÀ DI INGAGGIO

I candidati che risulteranno idonei sulla base del processo di valutazione saranno coinvolti nella realizzazione delle attività di progetto in base alla programmazione dei percorsi formativi e dei laboratori che sarà definita a partire dal mese di settembre 2019, con l'obiettivo di iniziare la fase esecutiva a ottobre 2019. Le attività di progetto si concluderanno a ottobre 2021. Ciascun percorso educativo che sarà attivato all'interno del Progetto deve prevedere una durata minima di 5 ore e una durata massima di 30 ore.

A seconda dell'effort richiesto da ciascuna attività specifica del progetto FAST Academy, la partecipazione alle attività in qualità di educatore avverrà dietro il riconoscimento di un corrispettivo orario pari a 30,00 € (IVA inclusa), comprensivo di ogni altro onere o spesa, per le ore di formazione svolte previa sottoscrizione di un contratto di collaborazione. La modalità e la durata dell'ingaggio saranno definite in condivisione con l'educatore interessato.





Eventuali spese di viaggio, vitto e alloggio sono a carico di ciascun educatore. Eventuali coperture dei costi di viaggio e alloggio potranno essere accordate solo nel caso di esperti provenienti da territori al di fuori della Regione Puglia e previa verifica del preventivo della trasferta da parte del soggetto responsabile di progetto.

Nel perseguimento degli obiettivi del progetto relativi alla creazione di una community di esperti nell'ambito dell'*education* sarà possibile, previa condivisione con l'educatore interessato, svolgere attività educative sotto forma di prestazione gratuita o di volontariato.

INFORMATIVA TRATTAMENTO DATI PERSONALI

I dati personali comunicati nell'ambito della Call for Masters a Associazione ItaliaCamp saranno trattati esclusivamente per le finalità inerenti alla gestione della Call. I titolari dei dati conservano i diritti previsti dalla "Normativa vigente sul trattamento dei dati personali".

INFORMAZIONI

Eventuali chiarimenti possono essere richiesti all'indirizzo e-mail: associazione@italiacamp.com.

